

# Clément ESPEUTE

20 Avenue Albert Einstein  
69100 Villeurbanne  
tél : 07 81 73 66 92  
mail : clement.espeute@insa-lyon.fr  
web : [www.elementRealm.com](http://www.elementRealm.com)

21 ans  
Nationalité Française  
Permis B, voiture

## formation

2015-2018	3ème à 5ème année à l' <b>INSA de Lyon, Spécialité Informatique. C/C++</b> , Base de Données Oracle (PL/SQL), Traitement du signal, Architecture des circuits, Gestion de projet, Développement de systèmes d'information, Réseau, Intelligence artificielle, Systèmes distribués et Calcul Parallèle, option Musique.
2013-2015	Classes préparatoires intégrées à l'INSA de Lyon, option Musique.
2013	Bac scientifique mention <b>Très Bien avec félicitations du jury</b> - Option Latin, Sciences de l'Ingénieur, spécialité Maths- à Prades(66).
Langues	Français - Langue Maternelle Anglais - <b>Excellent Niveau</b> - (TOEIC 970 / 990) Japonais - Notions (Débutant)
Informatique	<b>C/C++</b> , Qt, <b>LUA, Java</b> , Linux (bash), Git, Windows, <b>LaTeX, HTML/CSS</b> , JavaScript, PHP, Python, SQL, OpenGL/WebGl, Adobe Photoshop, FL Studio 12, Game Maker Studio.

## expériences & projets

2017 (4 mois)	Stage dans l'entreprise Magic Pockets : <b>Développement de jeu vidéo</b> sur Switch en <b>C/C++</b> , implémentation d'UI et prototyping de gameplay.
2017 (en cours)	Développement d'un <b>jeu d'arcade</b> (équipe de 2 personnes) en LUA. Rôle : Programmation moteur, gameplay et game design.
2016	Participation à un <b>concours de programmation de jeu vidéo</b> en 1 semaine (GBJAM #5) (équipe de 2 personnes). - Rôle : Programmation.
2015/17	Responsable communication puis secrétaire général de l'association de compétitions de jeux vidéos de l' <b>INSA (INSA eSPORT)</b> .
2016 (2 mois)	Stage dans l'entreprise Médiserv. Développement complet d'un utilitaire de communication entre plusieurs clients et un serveur pour l'envoi de fichiers.
2015/16	Projet informatique (équipe de 7 personnes) : Réalisation d'un <b>jeu vidéo compétitif</b> en C++ et LUA. - Rôle : Responsable du scripting.
2015	Projet informatique (équipe de 4 personnes) : réalisation d'un prototype de Jeu Vidéo en Java. - Rôle : Programmation.

## centres d'intérêt

Développement de jeux vidéos, Jeux de société, Musique assisté par ordinateur, Piano (15 ans), Montage photo et Vidéo, Escrime (5 ans).